Inhaltsverzeichnis

1	Was ist Lichtmalerei?	xii
1.1	Lightpainting früher und heute	2
1.2	Langzeitbelichtung allgemein	4
	Stabile Position	4
	Langzeitbelichtung bei Nacht	4
	Langzeitbelichtung bei Tageslicht	6
1.3	Welche Kamera ist für Lightpainting geeignet?	7
1.4	Das richtige Objektiv für das Lightpainting	7
1.5	Die richtigen Kameraeinstellungen finden	8
	Der Bulb-Modus	8
	ISO-Zahl	9
	Blende	9
1.6	Rauschunterdrückung	11
1.7	Die Kamera richtig einstellen	12
	Bildstabilisierung	13
	Zubehör	•
1.8	Wie funktioniert die Lichtmalerei?	14
1.9	Was ist erlaubt im Lightpainting?	
	Dunkelheit und dunkle Kleidung	18
1.10	Welche Taschenlampen sind für die Lichtmalerei geeignet?	
	Stifttaschenlampen	19
	Lampen bis 1000 Lumen	
	Taschenlampen über 1000 Lumen	21
	Taschenlampen mit verschiedenfarbigem Licht	21
2	Erste Schritte zum eigenen Lightpainting	22
2.1	Die Kamera auf die Umgebung einstellen	24
	Bildausschnitt und Schärfepunkt	
2.2	Erste Spuren mit der Taschenlampe malen	27
2.3	Strichmännchen malen	28
2.4	Blumen malen	30
2.5	Mit der Taschenlampe schreiben	32
2.6	Graffitis aus Licht malen	
2.7	Der richtige Bildaufbau für das Lightpainting	
	Exkurs: Die Abdecktechnik	38

3	Lightpainting-Werkzeuge selber bauen	40
3.1	Vorsätze für die Taschenlampe	42
3.2	Wie baue ich verschiedene Vorsätze selbst?	42
	Farbkappen	43
	Lametta	44
	Laserschwert	45
	Lightblades	46
	Lightblades mit Gravur und Bemalung bzw. Beklebung	47
	Sonnenfänger	48
	Lichtflöte	48
	Wedel	50
	Signalaufsätze	51
	Tubes	52
3.3	Tools aus dem Haushalt	54
	Getränkebecher	54
	Tüten	55
	Alte Flaschen	56
	Strohhalme	57
	Malen mit Laub	59
3.4	Vorsätze richtig verwenden	60
4	Freestyle-Lightpainting-Bilder	62
4.1	Kontrolliertes Chaos malen	-
	Musik	
4.2	Gleichmäßige Freihandformen malen	67
5	Weitere elektronische Tools und ihr Einsatz	73
5.1	Die Kaltlichtkathode	74
5.2	Das LED-Lichtband	77
5.3	Der Pixelstick	
5.4	Leuchtstäbe	83
5.5	EL Wire	84
5.6	Die elektronische Drehhilfe	86

6	Geometrische Formen	89
6.1	Der Dome und das Dome-Rad	90
6.2	Die Scheibe (Disc)	93
6.3	Der Tunnel	
6.4	Die Kugel (Orb)	97
6.5	Spiral Orb	100
6.6	Swirly Orb	
6.7	Crystal	
6.8	Die Laterne	
6.9	Das Ufo	
6.10	Lichtstempel und Schablonen	
	Schablonen einfach bauen und anwenden	110
7	Brennende Stahlwolle	114
7.1	Welche Stahlwolle ist geeignet?	117
7.2	Wie setzt man Stahlwolle im Bild ein?	117
8	Mit echtem Feuer malen	123
8.1	Welches Equipment benötigen Sie?	12/
8.2	Formen aus Feuer	
9	Arbeiten mit Funkenerzeugern	129
9.1	Wunderkerzen	130
9.2	Kleine Feuerwerksvulkane	
J. <u> </u>		
10	Bodenlinien	135
10.1	Mit der Taschenlampe anleuchten	136
10.2	Mit einem ferngesteuerten Auto malen	
10.3	Mit der Malerrolle malen	138

11	Lightpainting mit Model	141
11.1	Darstellung der Person als Silhouette	
	Einsatz von Blitzlicht	
11.2	Darstellung der Person durch Ausmalen mit der Taschenlampe	
11.3	Bewusste Geisterdarstellung	
11.4	Mehrfachdarstellung einer Person	
11.5	Mehrere Arme	
11.6	Eine Person schweben lassen	
	Einfache Methode	
	Schwierige Methode	
11.7	Model mit Tube	152
12	Lightpainting in der Natur	157
12.1	Die geeignete Kulisse finden	158
12.2	Kombination von Lightpainting und Natur	
12.3	Die Natur richtig ausleuchten	
13	Lightpainting zu Hause	165
42.4	Spirografie	166
13.1 13.2	Lightpainting mit der Glaskugel	
13.2	Kaleidoskop	
13.4	Eine Silhouette als Lightpainting	
-	3 . 3	•
14	Lightpainting in der Stadt	174
14.1	Den richtigen Ort finden	176
14.2	Mit den Lichtern der Stadt arbeiten	179
15	Lightpainting an Lost Places	182
15.1	Einen geeigneten Lost Place finden	184
15.2	Den Lost Place richtig ausleuchten	
-	Lichterketten	
	Unterwasserlichter	187
15.3	Kombination von Lost Place und Lightpainting	188

16	Nebel und Discostrahler	191
16.1	Nebel erzeugen	192
16.2	Einsatz von Discostrahlern und kleinen Lasern	194
17	Konzeptbilder erstellen	196
17.1	Die Ideenfindung	198
	Bildausbeute	199
	Idee und Location	199
17.2	Der Ablauf	
17.3	Die Idee umsetzen	
17.4	Schritt für Schritt zum fertigen Bild	
	Workshop 1 – Choose	
	Workshop 2 – I've Heard That Song Before	206
	Workshop 3 – mysteryFlower	
	Workshop 4 – Appearance	
17.5	Weniger ist mehr	216
18	Kreativer Einsatz der Kamera beim Lightpainting	219
18.1	Mit verschiedenen Blenden arbeiten	220
18.2	Die Kameraposition während der Belichtung ändern	223
18.3	Mit verschiedenen Brennweiten arbeiten	224
18.4	Kamerarotation	226
19	Nachbearbeitung der Lightpaintings	233
19.1	RAW-Modus	235
19.2	Scharfzeichnen und Entrauschen	
19.3	Weißabgleich und Farben	
19.4	Belichtung	
19.5	Tiefen und Lichter	
19.6	Kontrast, Sättigung, Dynamik und weitere Regler für die Bildentwicklung.	243
19.7	Fazit zur Bildbearbeitung	245
Anha	ang	247
	wort	
Index		

Diese Leseprobe haben Sie beim

Das Buch können Sie online in unserem
Shop bestellen.

Hier zum Shop