

Inhalt

Einleitung	viii
Warmlaufen	x

Teil 1 • Grundlegende Mechanismen



Drehende Motoren	2
------------------------	---



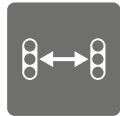
Drehbewegungen mit Zahnrädern übertragen	12
--	----



Die Richtung der Drehachse um 90° ändern	24
--	----



Pendelnde Mechanismen	28
-----------------------------	----



Kolbenmechanismen	34
-------------------------	----



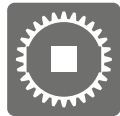
Ändern des Achswinkels	40
------------------------------	----



Drehbewegung mit Gummibändern übertragen	44
--	----



Nockenantriebe	46
----------------------	----



Drehteller verwenden	50
----------------------------	----



Die zentrale Taste aufleuchten lassen 56



Die LED-Lichtmatrix steuern 58



Fernbedienung 60

Teil 2 • Bewegliche Mechanismen



Fahrzeuge mit einem Motor 64



Fahrzeuge mit zwei Motoren 72



Lenkung mit einem Steuerrad 80



Gehende Maschinen 86

Teil 3 • Praktische Mechanismen



Greifwerkzeuge 96



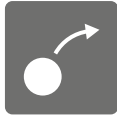
Hebevorrichtungen 104



Schlagende Flügel 110



Die Projektilkanone verwenden 116



Schießvorrichtungen 120



Windkraftanlagen 126

Teil 4 • Sensoren



Den Abstandssensor verwenden 132



Den Farbsensor verwenden 134



Den im Hub eingebauten Sensor verwenden 136



Fahrzeuge mit Sensoren 142



Wie man Sensoren noch einsetzen kann 160

Teil 5 • Andere unterhaltsame Mechanismen



Verschiedene Bewegungsmechanismen 170



Kreisel 196



Zeichengeräte 206



Automatische Türen 226



Spiel und Spaß 232



Bonusmechanismen 248

Diese Leseprobe haben Sie beim
 edv-buchversand.de heruntergeladen.
Das Buch können Sie online in unserem
Shop bestellen.
[Hier zum Shop](#)