

Leichter lernen mit Sketchnotes & Co.

Visuelle Lernmethoden für Schule, Uni und Weiterbildung

DAS INHALTS- VERZEICHNIS

» Hier geht's
direkt
zum Buch

Inhalt

Vorwort	9
Über dieses Buch	11
Was verstehen wir unter Sketchnotes?	11
Warum eigentlich mit Sketchnotes lernen?	12
Welcher Sketchnote-Typ bist du?	13
Für wen ist dieses Buch?	17
Aufbau des Buches	18
Über die Autoren	20
Wir sagen »Danke!«	20
I Grundlagen für deine Sketchnotes	23
1.1 Text/Schrift	24
Outline-Schrift	26
Senkrechten-Alphabet	29
1.2 Container	30
1.3 Symbole/Piktogramme	32
Symbole zeichnen	32
Symbole finden	34
1.4 Linien, Pfeile und Aufzählungszeichen	35
1.5 Anwendung	37
2 Visuelle Gedächtnisstützen – Spicken erlaubt	39
2.1 Spicken zu Hause	40
2.2 Spicken im Job	47
2.3 Spicken im Studium	51
2.4 Anwendung	52

3	Themen in Bilder übertragen	55
3.1	Begriffe und Akronyme visualisieren	56
3.2	Fachbegriffe in Bilder umsetzen	59
3.3	Symbolsprache entwickeln	60
3.4	Frage – Antwort als Bildergeschichte	63
3.5	Anwendung	67
4	Texte lernen	69
4.1	Schritt für Schritt Bücher sketchnoten	69
	Schritt 1: Erstelle dir einen Überblick über den Inhalt	69
	Schritt 2: Welche Fragen hast du an den Text?	70
	Schritt 3: Markiere wichtige Aussagen und sprachliche Bilder	71
	Schritt 4: Erstelle deine Sketchnote	72
	Schritt 5: Umgang mit Fotos, Schaubildern und Zeichnungen	77
	Notiere Gedanken, Ideen und offene Fragen	78
4.2	Die Wahl des »richtigen« Layouts	80
	Sammlung	81
	Einspaltig	82
	Aspekte und Einflüsse	83
	Der Kreislauf	84
	Storytelling	86
4.3	Anwendung	87
5	Karteikarten sketchnoten	89
5.1	Karteikartenlernen	89
	Daten auf das Wesentliche reduzieren	90
	Aufbau deiner Karteikarte	92
5.2	Lernen mit digitalen Karteikarten	100
5.3	Vokabeln lernen	102
5.4	Anwendung	109

6	Mindmaps	III
6.1	Was sind Mindmaps und welche Regeln gelten für sie?	112
6.2	Mindmaps erstellen – eine Anleitung	115
6.3	Wie liest man eine Mindmap?	122
6.4	Anwendung	123
7	Mitschriften erstellen	125
7.1	Arten von Mitschriften	125
7.2	Vorbereiten hilft	126
7.3	Einfach machen	129
	Struktur hören	129
	Bilder hören	133
7.4	Nachbearbeiten	134
7.5	Anwendung	139
8	Weitere Anwendungen und Tipps	141
8.1	Visuelle Lernspiele	141
8.2	Gute Lernroutinen finden	144
	Hilfreiche Sammlungen	147
	Lerngewohnheiten entwickeln	149
8.3	Sich selbst testen	151
8.4	Anwendung	156
	Anhang	157
	Layoutindex	157
	Symbolbibliothek	161
	Literatur	173
	Index	179