

Einleitung

Am Handy oder am Computer zu spielen, macht Spaß, aber ein Spiel selbst zu erstellen, ist noch viel besser! Man kann nämlich selbst die Handlung festlegen, die Figuren designen und entscheiden, wie alles funktionieren soll. Roblox Studio bietet hierfür eine einfache, aber starke Spiele-Engine, in der 3D-Welten und Objekte erstellt und durch Programmierung zum Leben erweckt werden können. Zudem sind sowohl Roblox (das Spiel) als auch das zugehörige Roblox Studio kostenlos, du kannst es einfach im Internet herunterladen und sofort loslegen!

In Roblox gibt es bereits Millionen von Spielen, und mit diesem Buch wirst auch du es schaffen, ein eigenes Computerspiel zu erstellen. Und das ist gar nicht so schwer, mit Roblox Studio und diesem Buch, das dir alle Grundlagen dazu an die Hand gibt. Du brauchst dafür keine Vorkenntnisse. In Schritt-für-Schritt-Anleitungen lernst du alles, was du zum Entwickeln eines (oder von mehreren) spannenden Spiels brauchst.

In Roblox Studio kannst du unter anderem ...

- riesige Spiellandschaften mit unterschiedlichen Biomen (z. B. Wasser, Dünen oder Lava) erstellen
- aus 3D-Grundkörpern eigene interaktive 3D-Modelle erstellen
- eigene Bilder und Musik hochladen
- computergesteuerte Figuren einbinden
- Spiele veröffentlichen oder private Spiele erstellen

Dabei wirst du nicht nur viel Spaß haben, auch das Computerspielen kommt nicht zu kurz (schließlich musst du ja auch immer wieder testen, was du gebaut hast), und du wirst eine Menge über das Programmieren lernen. Du schreibst Skripte, lernst Funktionen anzuwenden und entdeckst die Möglichkeiten, die die Programmiersprache Lua zu bieten hat, die für Roblox-Spiele benutzt wird.



**Zusammen lernen
wir Programmieren!**



Diese Leseprobe haben Sie beim
 [edv-buchversand.de](https://www.edv-buchversand.de) heruntergeladen.
Das Buch können Sie online in unserem
Shop bestellen.

[Hier zum Shop](#)