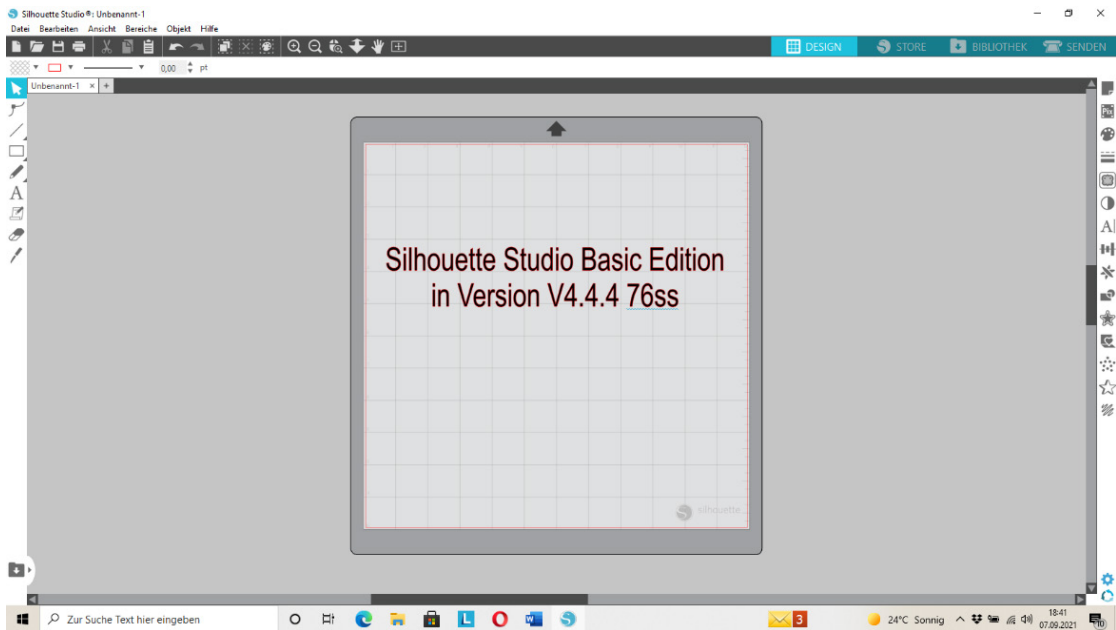


# 5 Vier Projekte für Anfänger



In diesem Kapitel findest du Projekte, die besonders für Plotter-Anfänger geeignet sind. Anhand dieser Projekte lernst du, mit der Software Silhouette Studio Basic Edition umzugehen, da alle wichtigen Funktionen ausführlich am Praxisbeispiel beschrieben sind. Jeder Arbeitsschritt ist dabei detailliert erklärt. Zu jedem Material, das im Buch verwendet wird, sowie zu der speziellen Funktion **DRUCKEN**, **DANN SCHNEIDEN** findest du ein Projekt. Die Projekte sind somit stellvertretend für alle weiteren Projekte in diesem Buch, da die grundlegenden Arbeitsschritte immer gleich sind und so nicht bei jedem Projekt erneut erklärt werden müssen. Gleichzeitig lernst du in diesem Kapitel viele Funktionen der Software Silhouette Studio

kennen. Eine Übersicht der Arbeitsbereiche der Desktop-Version findest du hier ebenfalls.

## Hinweis

Es wird nicht jede einzelne Funktion der Software erklärt, da einige selbsterklärend sind bzw. auch in anderen Programmen so verwendet werden oder im Rahmen des Buches nicht relevant sind.

Die Beschreibung der Software bezieht sich auf die Desktop-Version Silhouette Studio Basic Edition in der Version 4.4.476ss.

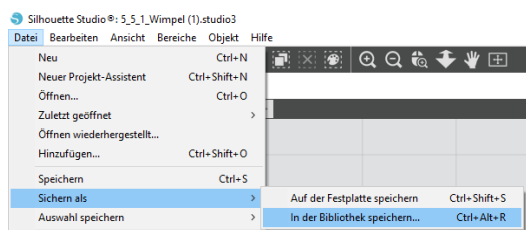
## 5.1 Vorlagen herunterladen

Als Erstes solltest du die Vorlagen für dein gewünschtes Projekt herunterladen. Den

Link und den Code dazu findest du in Abschnitt 4.1.

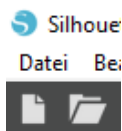
## 5.2 Projekte speichern

Wenn du erstellte Projekte speichern möchtest, um sie später noch einmal zu verwenden oder weiterzubearbeiten, klicke im Arbeitsbereich im oberen hell hinterlegten Menüband links auf DATEI > SICHERN ALS und wähle dann den gewünschten Speicherort aus. Du hast dafür zwei Möglichkeiten: entweder speicherst du die Vorlage direkt in die Bibliothek von Silhouette Studio oder du sicherst die Datei auf deiner Festplatte.



Wenn du deine gewünschte Speicherart anklickst, erscheint ein Fenster, in dem du unten in der Leiste deinem Projekt einen Namen geben kannst, anschließend klickst du auf OK und speicherst dein Projekt.

Aufrufen kannst du dein gespeichertes Projekt, indem du entweder oben links auf den geöffneten Ordner klickst und du dann dein Projekt auf deiner Festplatte öffnest.



Oder du klickst oben rechts auf Bibliothek und öffnest dort dein Projekt.



## 5.3 Zuordnung der »Silhouette Studio«-Funktionen zu den Projekten

Hier findest du eine Liste mit wichtigen Funktionen aus der Software *Silhouette Studio Basic Edition* und dazu die Projekte, in denen die Funktion verwendet und erklärt werden.

- Projekte hochladen
  - 5.4 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«
  - 5.6 Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel
  - 5.7 Projekt 4: Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN: Label
- Objekte markieren
  - 5.4 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«
  - 5.6 Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel
  - 5.7 Projekt 4: Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN: Label
- Größe von Objekten anpassen
  - 5.4 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«
  - 5.6 Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel
  - 5.7 Projekt 4: Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN: Label
- Mit Text arbeiten (Schriftart und Schriftgröße anpassen)
  - 5.4 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«
  - 5.5 Projekt 2: Material Vinyl: Schriftzug
  - 5.6 Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel
  - 5.7 Projekt 4: Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN: Label

- Objekte spiegeln
  - 5.6 Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel
- Ebenen und Objekte anordnen
  - 5.4 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«
  - Projekt 5: Vorlage selbst erstellen: Geschenkanhänger
- Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN
  - 5.7 Projekt 4: Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN: Label
- Funktion Offset
  - 5.8 Weiterführende Informationen
- Material auswählen
  - 5.4 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«
  - 5.5 Projekt 2: Material Vinyl: Schriftzug
  - 5.6 Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel
  - 5.7 Projekt 4: Funktion DRUCKEN, DANN SCHNEIDEN: Label
- Plotterwerkzeuge für Objekte festlegen
  - 5.4 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«
  - 5.5 Projekt 2: Material Vinyl: Schriftzug
  - 5.6 Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel

## 5.4 Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel« \_\_\_\_\_



In diesem Projekt lernst du folgende Arbeitsschritte:

- eine Vorlage in den Arbeitsbereich hochladen
- eine Vorlage markieren
- die Größe einer Vorlage verändern
- mit Text arbeiten
- Material auswählen
- Plotterwerkzeuge festlegen

- eine Vorlage mit Schrift aus Papier herstellen (optional, wenn Sketch Pen oder Stifthalter vorhanden ist!)

### Material

- Cameo 4 mit Autoblade, Schneidematte
- PC bzw. Laptop mit *Silhouette-Studio*-Software

- Tonpapier für die Karte
- Papier für den Hintergrund (z.B. mit Muster, Glitzer oder irisierend)
- Rakel
- Kleber
- ggf. Sketch Pens oder Stiftehalter von Silhouette Studio
- Vorlage 5\_4\_1\_Wimpel
- Vorlage 5\_4\_1\_Hintergrund\_rechteckig

Dieses Projekt besteht aus zwei Teilen – einer Karte, die geschnitten, ggf. vom Plotter beschriftet wird (oder von Hand), und einem Kartenhintergrund, der nur geschnitten wird. In der Vorlage Vorlage 5\_4\_1\_Wimpel ist bereits festgelegt, welche Linien geschnitten oder gezeichnet werden sollen:

- **Schneidelinien**, die schwarz angezeigt werden
- **Zeichenlinien**, die blau angezeigt und mit dem Silhouette Sketch Pen gezeichnet werden können



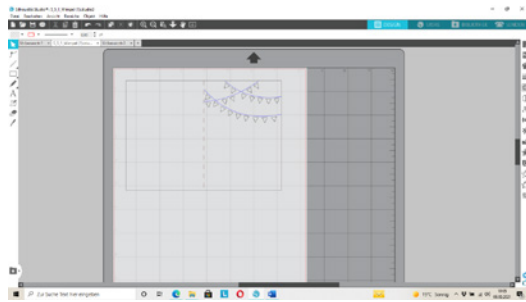
Du beginnst zuerst mit der Karte und erstellst anschließend den Kartenhintergrund.

### 5.4.1 Vorlage für Karte »Wimpel« hochladen

1. Lade die Vorlage aus dem Internet herunter (siehe Abschnitt 4.1) und speichere diese in einem Ordner.
2. Starte das *Silhouette-Studio*-Programm.

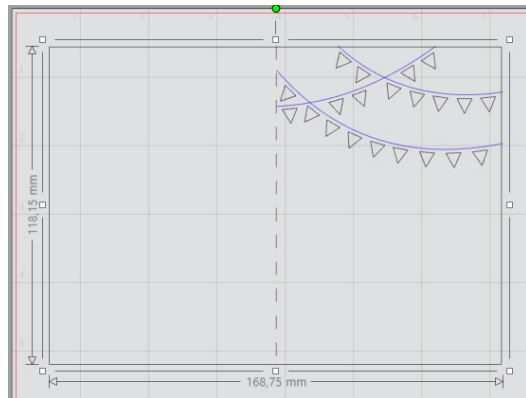
3. Du findest dich auf der Startseite und klickst nun oben links auf den geöffneten Ordner und die von dir soeben gespeicherte Datei.

Das Projekt Vorlage 5\_4\_1\_Wimpel sollte dir nun so in deinem Silhouette Studio angezeigt werden. Ihre Position ist zunächst nicht relevant.



### 5.4.2 Die Karte markieren

Um die Vorlage der Karte zu markieren, kannst du sie einfach anklicken. Es erscheint dann ein Rahmen um das markierte Objekt.



### 5.4.3 Größe der Karte festlegen

Lege nun die Größe für deine Karte fest. Ein oft genutztes Kartenformat ist 10 cm x 14 cm. Da es sich hier um eine Klappkarte handelt, brauchst du dafür eine Höhe von 14 cm und eine Breite von 20 cm.

1. Markiere die Karte.
2. Im oberen Menü findest du den Abschnitt GRÖSSE. Dort kannst du die Breite (B) und Höhe (H) in Millimetern eingeben, indem du den Wert markierst und überschreibst und anschließend den Wert mit der Enter-Taste bestätigst.



### Hinweis

Wenn das kleine Vorhängeschloss-Symbol hinter BREITE und HÖHE geschlossen ist, verändert sich die jeweils andere Größe proportional mit. Bei geöffnetem Vorhängeschloss-Symbol ist dies nicht der Fall.

### Tipp

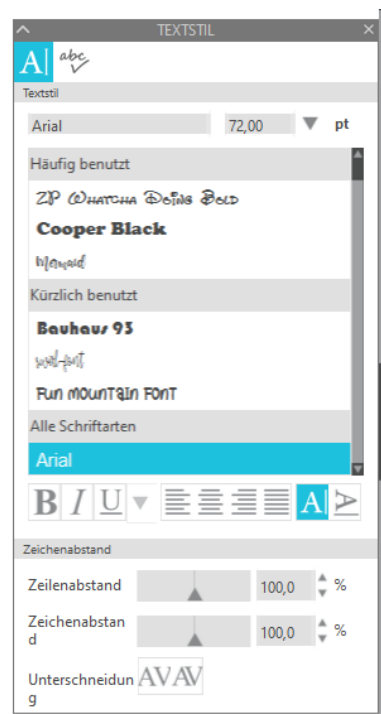
Alternativ hast du die Möglichkeit, die Größe direkt am Objekt zu verändern. Dazu in der Ecke mit der Maus einfach an den kleinen Quadraten ziehen (wenn das Schloss geöffnet ist). Durch Ziehen an diesem Symbol kannst du die Größe des Objekts verändern.

## 5.4.4 Mit Text arbeiten (zusätzliches Zubehör Sketch Pen oder Stiftehalter wird benötigt!)

1. Klicke in der linken Menüspalte auf das A und anschließend auf die Stelle in deiner Karte, wo dein Text geschrieben werden soll.



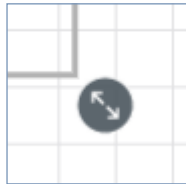
2. Diesen Text kannst du verschieben, indem du ihn anklickst und dann mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Stelle ziehst.
3. Mithilfe des rechten Textmenüs kannst du den Text anpassen. Für die Auswahl der Schriftart wähle rechts das große A, und dann öffnet sich ein neues Auswahlfenster mit verschiedenen Schriftarten (die du auf deinem Computer zur Verfügung hast). Wähle eine Schriftart aus.



4. Passe die Schriftgröße über die Menüleiste an. Du kannst die Schriftgröße auch verändern, indem du Breite und Höhe des Textfeldes anpasst – entweder über die Eingabe im oberen Bedienfeld



oder durch Ziehen an der unteren rechten Ecke des Markierungsrahmens.



### *Hinweis*

Beachte, dass der Silhouette Sketch Pen später nur die Außenkontur der Schrift nachzeichnet. Je nach Schriftgröße kannst du die Schrift noch per Hand ausmalen. Beim Universal-Stifthalter könnte man direkt einen dickeren Filzstift einsetzen.

### *Tipp*

Du kannst folgende Merkmale der Schrift verändern:

- Schriftart
- Schriftschnitt (z.B. kursiv oder fett)
- Schriftgrad bzw. -größe
- Sperrsatz (Abstand zwischen den einzelnen Buchstaben des Wortes)
- Zeilenabstand
- Ausrichtung des Textes

## 5.4.5 Karte herstellen

1. Wenn deine Karte nun soweit fertig gestaltet ist, klicken wir im oberen rechten Menü auf SENDEN.



2. Nun müssen wir dem Cameo 4 »sagen«, welche Linien geschnitten und welche gemalt bzw. skizziert werden sollen. Dazu markieren wir mit der Pfeiltaste zunächst das Wort Einladung und klicken nun oben rechts im Bedienfeld auf NICHT SCHNEIDEN.



Das Wort Einladung ist nun nicht mehr rot unterlegt, und somit wird es im nächsten Schritt nicht geschnitten.



3. Nun setzen wir das Autoblade-Messer in den Werkzeugkopf 1 ein.



### Einstellung des Grundmaterials

1. Jetzt wählen wir unser gewähltes Arbeitsmaterial und die Schnitteinstellung aus. Das eingesetzte Werkzeug sollte bereits richtig vom Silhouette Studio erkannt worden sein durch den kleinen Magnet am Werkzeugkopf.



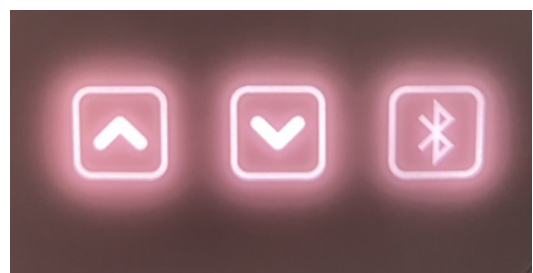
2. Klebe nun dein Tonpapier auf die Schneidematte. Das Tonpapier sollte am besten ein bis zwei Zentimeter größer sein als die Karte. Drücke das Papier mit einer Rakel oder deiner Handfläche gut fest.



3. Lege nun die Schneidematte an der Markierungslinie des Cameo 4 an

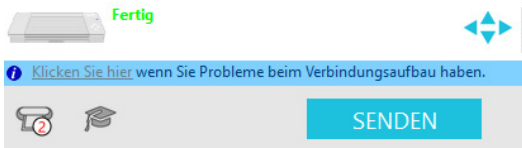


und drücke dann im Bedienfeld des Cameo 4 auf den rechten Pfeil, der nach oben zeigt, um die Matte einzuziehen.



4. Jetzt klicken wir im Silhouette Studio unten rechts auf SENDEN. Der Cameo 4 schneidet jetzt das Tonpapier. Wichtig! Schneidematte nach diesem Schnitt NICHT entladen, wenn du anschließend noch eine Schrift skizzieren lassen möchtest.





5. Der Cameo 4 fährt nach diesem Schritt wieder zurück in die Ausgangsposition! Nun wechseln wir unser Werkzeug. Dazu nehmen wir nun einen Sketch Pen und legen ihn in den im Lieferumfang enthaltenen türkisfarbenen Adapter



und setzen ihn dann in Werkzeugkopf 1 ein.

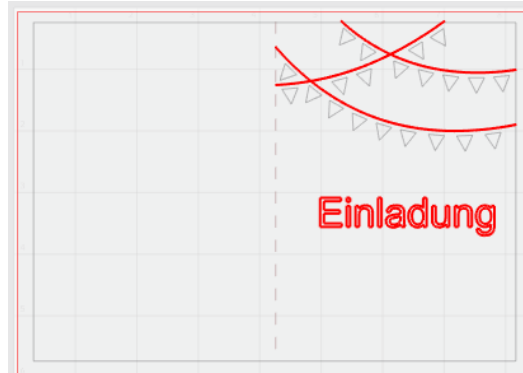
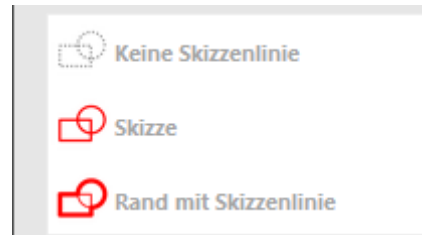


6. Im Silhouette Studio markieren wir nun, was der Cameo 4 für uns skizzieren soll.

Dazu klicken wir die Fähnchen unserer Karte an und tippen dann rechts im Bedienfeld auf Nicht Schneiden. Dann wechseln wir unser Werkzeug auf Stift und wählen darüber Auto (Skizze) aus.



7. Wir klicken nun auf unser Wort Einladung und dann auf rechts auf Skizze. Das Gleiche machen wir mit den Linien über unseren Wimpeln.



Jetzt geben wir dem Plotter wieder den Befehl SENDEN und der Cameo 4 schreibt unser Wort und die Linien auf unsere Karte.

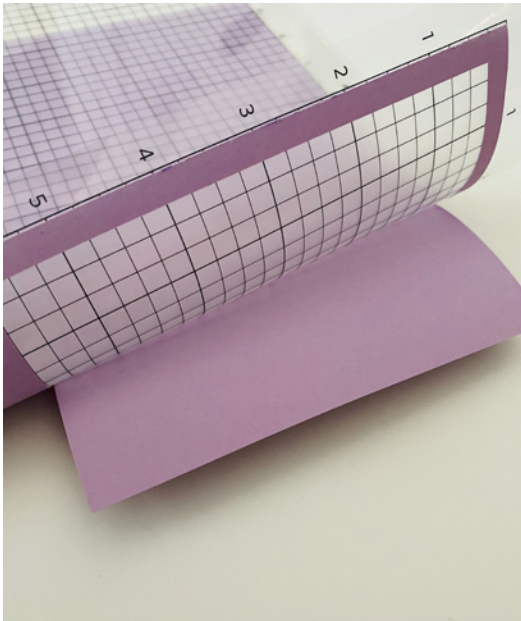
### Nach dem Plotten

Wenn der Cameo 4 alle Arbeitsschritte ausgeführt hat und du die Schneidematte wieder entnommen hast, musst du das Papier vorsichtig von der Schneidematte lösen.

1. Drehe dazu die Schneidematte mit dem Papier nach unten und löse sie vorsichtig



vom Papier ab. So wird das Papier nicht unnötig gewellt. Ein kleiner Spatel kann beim Ablösen hilfreich sein.



2. Entferne alle übrigen Papierreste von der Schneidematte (z.B. mit dem Spatel oder einer Pinzette).



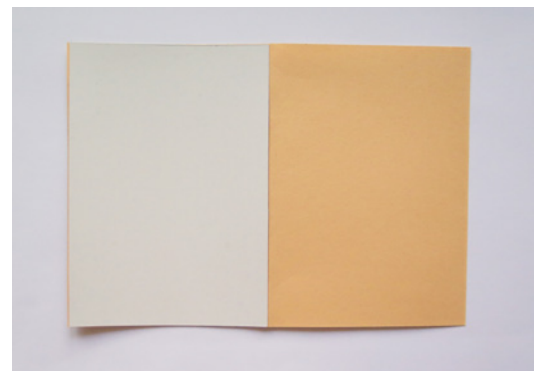
### 5.4.6 Kartenhintergrund hochladen, erstellen und herstellen


Auf die gleiche Weise, wie du eben die Karte erstellt hast, kannst du auch den Kartenhintergrund mit der dazugehörigen Vorlage 5\_4\_1\_Hintergrund\_rechteckig erstellen. Dieser muss nur geschnitten werden. Er sollte etwas kleiner als deine zusammengefaltete Karte sein. Passe die Einstellung des Grundmaterials an die Eigenschaften deines Papiers an.

3. Lade die Vorlage 5\_4\_1\_Hintergrund\_rechteckig in das Silhouette Studio.
4. Passe die Größe der Vorlage an.
5. Stelle den Kartenhintergrund her.

### 5.4.7 Karte falten und zusammenkleben

1. Falte die Karte in der Mitte.
2. Klebe den Hintergrund mit der Oberseite hinter die Kartenvorderseite.



Diese Leseprobe haben Sie beim  
 [edv-buchversand.de](http://edv-buchversand.de) heruntergeladen.  
Das Buch können Sie online in unserem  
Shop bestellen.

[Hier zum Shop](#)