

Der Scrum-Kurs

Praxiseinstieg in die erfolgreiche Teamarbeit

DAS INHALTS- VERZEICHNIS

» Hier geht's
direkt
zum Buch

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	7
2	Grundlagen von Scrum	11
2.1	Scrum-Einführung als Transformation	11
2.2	Der Paradigmenwechsel hinter Scrum	16
2.3	Scrum außerhalb der IT einführen	18
2.4	Agiles Mindset – Growth Mindset	20
2.5	Scrum-Werte	22
2.6	Scrum-Säulen	25
2.7	Scrum-Prinzipien	27
2.8	Agile Manifesto	29
2.9	Elemente des Scrum-Frameworks	31
2.10	Kanban-Modell	34
2.11	Agiles Lernen	37
3	Scrum lernen mit Scrum	43
3.1	Arbeiten mit Lern-Storys	43
3.1.1	Lernablauf	48
3.2	Scrum-Framework und Rollen einführen	51
3.2.1	Die Rollen in Scrum	53
3.2.2	Das Product-Backlog	54
3.2.3	Das Sprint-Planning	55
3.2.4	Das Daily	55
3.2.5	Das Grooming	55
3.2.6	Das Review-Meeting	56
3.2.7	Die Retrospektive	56
3.3	Anforderungen in User-Storys formulieren	58
3.4	Planung und Schätzung durchführen	61
3.4.1	Das Burn-down-Chart	65
3.4.2	Das Burn-up-Chart	65
3.5	Daily-Standup und Scrum-Board nutzen	66
3.5.1	Das Daily-Standup	68
3.5.2	Das Kanban-Board	70
3.6	Erwartungen und Prozessqualität (DoR & DoD)	71

3.7	Innovation und Kundenfokus umsetzen	74
3.8	Selbstorganisation gestalten	78
3.9	Gemeinsam lernen mit agilem Lernen	82
3.10	Den Flow optimieren.	85
	3.10.1 Das Cumulative-Flow-Diagramm	87
3.11	Review-Meeting durchführen	88
3.12	Retrospektive gestalten	91
3.13	Prozess nach dem Sprint integrieren.	95
3.14	End2End-Prozesszeit.	98
	3.14.1 Vorprozesse im Business.	99
	3.14.2 Nachgelagerte Prozesse in der IT	100
4	Weiterlernen mit Scrum	103
4.1	Liberating Structures nutzen	103
4.2	Team-Entwicklung mit Micro Inputs.	105
4.3	Individuelle Lernlandkarten	106
4.4	DesignThink in der Praxis etablieren.	107
4.5	UX/UI für ein besseres Produkt.	109
4.6	Extreme Programming	110
4.7	Mit DevOps arbeiten	111
4.8	Mehrere Teams mit Scrum of Scrum verbinden	112
4.9	Enterprise-Scrum-Frameworks nutzen	114
4.10	Flight Level Kanban	114
A	Glossar	117
	Stichwortverzeichnis	127