

Inhaltsverzeichnis



	Vorwort	11
	Einleitung	13
	Überblick	14
	Verwendung dieses Buchs	15
	Wer sollte dieses Buch lesen?	15
	Konventionen und Downloads	16
	Über den Autor	16
	Danksagungen	17
1	Einführung in Algorithmen	19
1.1	Einführung	19
	1.1.1 Performance	20
	1.1.2 Problemlösungen	20
1.2	Binäre Suche	21
	1.2.1 Eine bessere Suchmethode	23
	✍ Übungen	27
	1.2.2 Laufzeit	28
1.3	Landau-Notation	29
	1.3.1 Die Laufzeiten von Algorithmen nehmen unterschiedlich schnell zu	29
	1.3.2 Visualisierung verschiedener Laufzeiten	32
	1.3.3 Die Landau-Notation beschreibt die Laufzeit im Worst Case	33

1.3.4	Typische Laufzeiten gebräuchlicher Algorithmen	34
	✎ Übungen	35
1.3.5	Das Problem des Handlungsreisenden	36
1.4	Zusammenfassung	38
2	Selectionsort	39
2.1	Die Funktionsweise des Arbeitsspeichers	40
2.2	Arrays und verkettete Listen	42
	2.2.1 Verkettete Listen	43
	2.2.2 Arrays	44
	2.2.3 Terminologie	45
	✎ Übung	46
	2.2.4 Einfügen in der Mitte einer Liste	47
	2.2.5 Löschen	48
	✎ Übungen	49
2.3	Selectionsort	51
	Beispielcode	55
2.4	Zusammenfassung	56
3	Rekursion	57
3.1	Rekursion	58
3.2	Basisfall und Rekursionsfall	61
3.3	Der Stack	62
	3.3.1 Der Aufruf-Stack	63
	✎ Übung	66
	3.3.2 Der Aufruf-Stack mit Rekursion	66
	✎ Übung	70
3.4	Zusammenfassung	70
4	Quicksort	71
4.1	Teile und herrsche	72
	✎ Übungen	79
4.2	Quicksort	80
4.3	Landau-Notation im Detail	85
	4.3.1 Mergesort und Quicksort im Vergleich	86
	4.3.2 Average Case und Worst Case im Vergleich	88
	✎ Übungen	92
4.4	Zusammenfassung	92
5	Hashtabellen	93
5.1	Hashfunktionen	96
	✎ Übungen	99

5.2	Anwendungsfälle	100
5.2.1	Hashtabellen zum Nachschlagen verwenden	100
5.2.2	Doppelte Einträge verhindern	102
5.2.3	Hashtabellen als Cache verwenden	104
5.2.4	Zusammenfassung	107
5.2.5	Kollisionen	107
5.3	Performance	110
5.3.1	Der Auslastungsfaktor	112
5.3.2	Eine gute Hashfunktion	114
	✎ Übungen	114
5.4	Zusammenfassung	115
6	Breitensuche	117
6.1	Einführung in Graphen	118
6.2	Was ist ein Graph?	120
6.3	Breitensuche	121
6.3.1	Den kürzesten Pfad finden	124
6.3.2	Warteschlangen	126
	✎ Übungen	127
6.4	Implementierung des Graphen	127
6.5	Implementierung des Algorithmus	130
6.5.1	Laufzeit	135
	✎ Übung	135
6.6	Zusammenfassung	138
7	Der Dijkstra-Algorithmus	139
7.1	Anwendung des Dijkstra-Algorithmus	140
7.2	Terminologie	145
7.3	Eintauschen gegen ein Klavier	147
7.4	Negativ gewichtete Kanten	154
7.5	Implementierung	157
	✎ Übung	167
7.6	Zusammenfassung	168
8	Greedy-Algorithmen	169
8.1	Das Stundenplanproblem	169
8.2	Das Rucksackproblem	172
	✎ Übungen	174
8.3	Das Mengenüberdeckungsproblem	174
8.3.1	Approximationsalgorithmen	175
	✎ Übungen	181

8.4	NP-vollständige Probleme	181
8.5	Das Problem des Handlungsreisenden – Schritt für Schritt	183
8.5.1	Wie lassen sich NP-vollständige Probleme erkennen?	187
	✎ Übungen	189
8.6	Zusammenfassung	189
9	Dynamische Programmierung	191
9.1	Das Rucksackproblem	191
9.1.1	Die einfache Lösung	192
9.1.2	Dynamische Programmierung	193
9.2	Häufig gestellte Fragen zum Rucksackproblem	201
9.2.1	Was geschieht beim Hinzufügen eines Gegenstands?	201
	✎ Übung	204
9.2.2	Was geschieht, wenn die Reihenfolge der Zeilen geändert wird?	204
9.2.3	Kann man das Gitter auch spaltenweise (statt zeilenweise) befüllen?	205
9.2.4	Was geschieht, wenn man ein leichteres Objekt hinzufügt?	205
9.2.5	Kann man Teile eines Gegenstands stehlen?	206
9.2.6	Optimierung des Reiseplans	206
9.2.7	Handhabung voneinander abhängiger Objekte	208
9.2.8	Ist es möglich, dass die Lösung mehr als zwei Teil-Rucksäcke erfordert?	209
9.2.9	Ist es möglich, dass die beste Lösung den Rucksack nicht vollständig füllt?	209
	✎ Übung	209
9.3	Der längste gemeinsame Teilstring	210
9.3.1	Erstellen des Gitters	211
9.3.2	Befüllen des Gitters	212
9.3.3	Die Lösung	213
9.3.4	Die längste gemeinsame Teilfolge	214
9.3.5	Die längste gemeinsame Teilfolge – Lösung	216
	✎ Übung	217
9.4	Zusammenfassung	217
10	k-nächste Nachbarn	219
10.1	Klassifikation von Orangen und Grapefruits	219
10.2	Entwicklung eines Empfehlungssystems	221
10.2.1	Merkmalsextraktion	223
	✎ Übungen	227
10.2.2	Regression	227

10.2.3	Auswahl geeigneter Merkmale	230
	✎ Übung	230
10.3	Einführung in Machine Learning.	231
	10.3.1 OCR	231
	10.3.2 Entwicklung eines Spamfilters	232
	10.3.3 Vorhersage der Entwicklung des Aktienmarkts.	233
10.4	Zusammenfassung	233
11	Die nächsten Schritte	235
11.1	Bäume	235
11.2	Invertierte Indizes	238
11.3	Die Fourier-Transformation	239
11.4	Nebenläufige Algorithmen	240
11.5	MapReduce	241
	11.5.1 Warum sind verteilte Algorithmen nützlich?	241
	11.5.2 Die map-Funktion	242
	11.5.3 Die reduce-Funktion	242
11.6	Bloom-Filter und HyperLogLog	243
	11.6.1 Bloom-Filter	245
	11.6.2 HyperLogLog	245
11.7	Die SHA-Algorithmen.	246
	11.7.1 Dateien vergleichen	246
	11.7.2 Passwörter überprüfen.	247
11.8	Locality-Sensitive Hashing	248
11.9	Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch.	249
11.10	Lineare Programmierung	250
11.11	Epilog	251
	Lösungen zu den Übungen	253
	Kapitel 1	253
	Kapitel 2	254
	Kapitel 3	257
	Kapitel 4	258
	Kapitel 5	259
	Kapitel 6	260
	Kapitel 7	262
	Kapitel 8	263
	Kapitel 9	264
	Kapitel 10	265
	Stichwortverzeichnis	267