

# Affinity Designer 2

## Einstieg und Praxis

# DAS INHALTS- VERZEICHNIS

» Hier geht's  
direkt  
zum Buch

# Inhaltsverzeichnis

## **Kapitel 1: Affinity Designer kennenlernen 11**

Affinity Designer installieren und starten .....	12
Die Arbeitsoberfläche .....	14
Variierende Arbeitsbereiche .....	42
Affinity beenden .....	42

## **Kapitel 2: Arbeitserleichterungen und Voreinstellungen 43**

Arbeitsschritte zurücknehmen .....	44
Voreinstellungen anpassen .....	46
Hilfsmittel nutzen .....	57

## **Kapitel 3: Ein Plakat erstellen 63**

Designer-Vorlagen laden .....	64
Ein neues Dokument erstellen .....	65
Das Dokument vorbereiten .....	68
Ein Rechteck konstruieren .....	72
Clipart-Motive einfügen .....	77
Zusätzliche Objekte erstellen .....	84
Texte einfügen .....	86
Effekte anwenden .....	94

**Kapitel 4: Mit Objekten arbeiten 101**

Der Unterschied zwischen Pixeln und Vektoren ..... 102  
 Einen interessanten Hintergrund gestalten ..... 105  
 Objekte erstellen..... 114  
 Mit Formen arbeiten ..... 120  
 Die verschiedenen Objekttypen ..... 125  
 Mit Vorgaben arbeiten ..... 141

**Kapitel 5: Besondere Werkzeuge 143**

Ein Hintergrundfoto nutzen ..... 144  
 Das Umrandung-Werkzeug..... 152  
 Das Ecke-Werkzeug ..... 156  
 Das Messer-Werkzeug..... 159  
 Das Transparenz-Werkzeug..... 160  
 Das Werkzeug Bild platzieren..... 163  
 Das Vektorzuschnitt-Werkzeug ..... 164  
 Das Werkzeug Formkonstrukteur ..... 166

**Kapitel 6: Objekte bearbeiten 169**

Objekte auswählen ..... 170  
 Gruppierungen nutzen..... 174  
 Objekte transformieren ..... 175  
 Objekte kombinieren ..... 179  
 Konturvarianten ..... 185  
 Farben und Stile aufnehmen ..... 195  
 Maßwerkzeuge ..... 202

**Kapitel 7: Effektiv arbeiten 203**

Anpassungsebenen .....	204
Die verfügbaren Anpassungsebenen .....	209
Ebenen effektiv zusammenführen .....	233
Ebeneneffekte anwenden .....	243
Verformungsgruppen anwenden .....	252
Maskierungen nutzen .....	256
Dreidimensionale Darstellungen .....	258

**Kapitel 8: Eine Handzeichnung bearbeiten 263**

Pixelbilder vektorisieren .....	264
Kurvenobjekte editieren .....	269
Kolorieren der Zeichnung .....	280
Einen Hintergrund gestalten .....	287

**Kapitel 9: Mit Texten arbeiten 293**

Eine Visitenkarte erstellen .....	294
ArtBoards nutzen .....	306
Einen Briefbogen gestalten .....	312

**Kapitel 10: Die weiteren****Persona-Bereiche 323**

Die Pixel Persona nutzen .....	324
Zusammenarbeit der Personas .....	325
Das Bild optimieren .....	327
Die Auswahlwerkzeuge .....	329
Auswahloptionen im Menü .....	341
Die Export Persona .....	344

**Stichwortverzeichnis 347**