

Tidy First?

Mini-Refactorings für besseres Software-Design

DAS INHALTS- VERZEICHNIS

» Hier geht's
direkt
zum Buch

Inhalt

Vorwort	11
Einleitung	13
Einführung	19
<hr/>	
Teil I: Aufräumereien	21
1 Guard Clauses	23
2 Toter Code	25
3 Symmetrien normalisieren	27
4 Neue Schnittstelle, alte Implementierung	29
5 Lesereihenfolge	31
6 Kohäsionsreihenfolge	33
7 Deklaration und Initialisierung zusammenbringen	35
8 Beschreibende Variablen	37
9 Beschreibende Konstanten	39
10 Explizite Parameter	41
11 Anweisungen gruppieren	43
12 Hilfsroutinen extrahieren	45
13 Ein Haufen	47

14 Erläuternde Kommentare	49
15 Redundante Kommentare entfernen	51
<hr/>	
Teil II: Managen	53
16 Getrenntes Aufräumen	55
17 Verketteten	59
18 Batchgrößen	63
19 Rhythmus	67
20 Entwirren	69
21 Vorher, nachher, später, nie	71
<hr/>	
Teil III: Theorie	75
22 Vorteilhafte Beziehungen zwischen Elementen	77
23 Struktur und Verhalten	81
24 Ökonomie: der Wert der Zeit und der Optionalität	85
25 Ein Dollar heute > ein Dollar morgen	87
26 Optionen	89
27 Optionen versus Zahlungsflüsse	93
28 Reversible Strukturänderungen	95
29 Kopplung	97
30 Constantines Äquivalenz	101
31 Kopplung versus Entkopplung	105
32 Kohäsion	109
33 Zusammenfassung	111
Anhang: Kommentierte Leseliste und Referenzen	115
Index	119