

Inhaltsverzeichnis

Über den Autor	7
Einleitung	15
Über dieses Buch	15
Törichte Annahmen über den Leser	16
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden	16
Konventionen in diesem Buch	16
Wie es weitergeht	17
Kapitel 1	
Ihre erste Baustelle in Minecraft	19
Ihre Möglichkeiten abschätzen	19
Baumaterialien besorgen	21
Das Inventar im Kreativmodus sortieren	21
Im Überlebensmodus ein gutes Inventar erhalten	24
Ihr erstes Gebäude	26
Kapitel 2	
Im Überlebensmodus bauen	29
Ihre Ressourcen im Blick behalten	29
Materialbedarf abschätzen	29
Die Materialien sortieren	31
Fortbewegung auf der Baustelle	32
Gerüste einsetzen	33
Bauwerke mit Leitern erklimmen	34
Teleportierung mit Enderperlen	35
Fähigkeiten verbessern mit Tränken	35
Den Bauablauf mit Leuchtfeuern beschleunigen	36
Ressourcen sammeln	37
Tagebau	37
Untertageabbau	38
Schürfen in Höhlen	39

Kapitel 3

Den Bauplatz vorbereiten

41

Interessante Landschaften einbeziehen	41
Die Landschaft neu formen	43
Beinahe flache Böden begradigen	43
Große Strukturen planieren	44
Die Landschaft mit Befehlen bearbeiten	45
Bereiche mit dem Befehl fill füllen	46
Strukturen mit dem Befehl clone kopieren	49
Bauland mit Explosionsbefehlen gestalten	50
Natürliche Elemente selbst erzeugen	51

Kapitel 4

Verschiedene Bauwerke kennen lernen

53

Gebäude planen	53
Was und wo möchten Sie bauen?	53
Materialbedarf einschätzen	55
Den Bau beginnen	55
Wände bauen	56
Eine Decke bauen	57
Eine Tür bauen	59
Licht ins Dunkel bringen	59
Weitere Stockwerke hinzufügen	60
Eine Stadt bauen	62
Wege hinzufügen	64
Brücken bauen	69
Gänge verwenden	72
Korridore	72
Tunnel	73
Falltüren	74
Untertagebergwerk	74
Geheimkammern	76

Kapitel 5

Die Kunst des Minecraft-Designs **81**

Das Design ausbalancieren	81
Gebäude mit Farbe gestalten	84
Farben im Zusammenspiel	84
Farbstoffe herstellen und mischen	85
Materialien mit kalter Farbe	87
Materialien mit warmer Farbe	89
Materialien mit neutraler Farbe herstellen	91
Ein Gerüst erstellen	93
Böden, Dächer und Wände gestalten	95
Böden aufpeppen	95
Besondere Wände gestalten	96
Der krönende Abschluss – das Dach	98

Kapitel 6

Den Raum richtig nutzen **101**

Beginnen Sie im Erdgeschoss	101
Den Bau vorbereiten	101
Baugrundlagen	102
Entdecken Sie den Innenarchitekten in sich	103
Innenräume hell und luftig halten	103
Leerraum sinnvoll nutzen	104
Schmuckwerk hinzufügen	104
Maschinen für Ihre Räume bauen	107

Kapitel 7

Blockstrukturen verwenden **111**

Glatte Strukturen verwenden	111
Blöcke mit rauer Struktur verwenden	113
Eine verwitterte Struktur errichten	113
Rissige Blöcke	115
Bemooste Blöcke	115
Verfallene Mauern	119
Ranken	119
Spinnennetze	121
Harmonische Blockstrukturen	129

Kapitel 8

Landwirtschaft

131

Das Land für Ihre Farm vorbereiten	131
Ernten, was Sie säen	134
Tierhaltung	136
Tiere züchten	137
Tiere als Ressourcen verwenden	138

Kapitel 9

Fortgeschrittene Bautechniken

141

Zufällige Blockmuster erzeugen	141
Zufällige Oberflächen gestalten	141
Zufallselemente beim Formen von Landschaften	143
Polygone für Ihre Strukturen konstruieren	143
Schräge Wände errichten	144
Polygone mit schrägen Wänden konstruieren	144
Kreise und Kugeln konstruieren	146
Einen Kreis konstruieren	146
Eine Kugel konstruieren	147
Wasser und Lava in Ihre Bauwerke integrieren	148
So verhalten sich Flüssigkeiten in Minecraft	148
Einen Brunnen anlegen	150
Unter Wasser bauen	151

Kapitel 10

Einen Garten anlegen

155

Pflanzen besorgen	155
Den ersten Garten anlegen	158
Beete anlegen	158
Einen Garten bepflanzen	160
Gärten und Bauwerke verbinden	161
Einen Garten begrenzen	161
Einen Garten in ein Gebäude integrieren	162

Kapitel 11**Mit Glas bauen 165**

Die Verwendung von Glas planen	165
Glas herstellen	166
Fenster anfertigen	167
Glas als Einfassung verwenden	169
Glas als Boden verwenden	170
Einen feurigen Boden bauen	170
Auf dem Wasser laufen	172
Glasdächer bauen	175
Gefärbtes Glas einsetzen	176

Kapitel 12**Redstone im Gebäude verwenden 179**

Die Redstone-Grundlagen verstehen	179
Redstone im Gebäude einsetzen	184
Redstone zu Beleuchtungszwecken	184
Redstone-Türen bauen	184
Mit Redstone betriebene Farmen entwickeln	185
Neue Erfindungen mit Redstone	188
Redstone im Gebäude verstecken	188

Kapitel 13**Lichtquellen einsetzen 191**

Eine Lichtquelle auswählen	191
Blocklichtquellen	191
Lava als Lichtquelle	198
Sonstige Lichtquellen	199
Einen Laternenpfahl errichten	201

Kapitel 14**Zehn Schritte zur großen Gebäudeanlage 203**

Einen groben Bauplan skizzieren	203
Blöcke aussuchen	204
Den Bauplatz vorbereiten	204

Beginnen Sie mit dem zentralen Raum	206
Erzeugen Sie ein Gerüst für den Rest des Gebäudes	208
Das Gerüst ausfüllen	208
Das Innere des Gebäudes gestalten	208
Vergessen Sie die Details nicht	209
Fertig werden	209
Verbessern Sie Ihr Gebäude immer weiter	211

Stichwortverzeichnis

213